# Narrative & Game Design

## Cross media, transmedia et media-mix

Narrative design :

Contexte diégétique => Univers/Lore

Intrigue/Récit

Visual Novel :

Roman graphique pour illustrer les décors et les personnages

Discours métaleptique => mise en abîme du processus du choix interactif dans la structure de la narration (bandersnatch)

Transmedia != Crossmedia

Transmédia rajoute du contenu

Crossmedia adapte le contenu sur une autre plateforme et conservant le récit et l’expérience globale

Media-mix

Crossover et mélange des licences.

La meilleure offre transmédiatique doit se suffire à elle même, c’est le plus efficace pour créer des portes d’entrée dans l’univers. Chaque oeuvre doit être autonome.

Alternative Reality Game != Transmedia